Xcode 7.2

Xcode 7. 2 包括 Swift 2.1.1 、iOS 9.2 SDKs, watchOS 2.1, tvOS 9.1, OS X 10.11.2 El Capitan.

Swift

1、Swift编译器现在严格包括模块化头文件。调试Swift目标文件要求模块化的框架, 这意味着所有的需要导入的头文件需要在umbrella header中引用，或导入另外的模块化的Framework，或列出一个自定义的模块；

2、如果相同的头文件通过Header Search Paths和Framework Search Paths编译器将遇到问题,即使有符号链接。在这些情况下,你应该只是用使用Framework Search Paths。

3、取消协议方法中继承协议方法，这可以引起新的警告或错误。

4、解决在使用模拟器上的Apple pay时，要求用户的账单地址；

5、Storyboards现在支持重复使用Viewcontroller，举个简单的例子：一个tabbarController和navigationcontroller可以共用子控制器；

7、当加载到iOS上时Storyboards 和 nibs 可以包含UITextViews

8、在以往的版本中，如果一个协议的属性类型为可变类型，访问属性时总是视为可变的类型，即使时只读属性、不可写的属性，例如：

protocol Countable {

var count: Int { get }

}

class MyObject {

var widgets : Countable {

didSet { print("in didSet") }

}

}

var obj : MyObject = ...

let count = obj.widgets.count

这个例子执行一个伪造的写的操作给属性widgets,引发didSet出错，解决的方法时单步操作：

let widgets = obj.widgets

let count = widgets.count

现在这个bug已经修复

9、修复了swift代码调用OC函数中返回nonnull NSString \*类型奔溃的错误。

10、swift的数据类型，可以从C的结构体（CGRect、CGPoint等）中导入；

11、Layer层的图片名称不可以超过255个字符；

12、UIKit时不会正确渲染图像叠加层一层包含一个缩放图像的长宽比不匹配原始图像的纵横比。在一层堆栈调整图像时,选择一个宽度和高度相匹配的原始图像的纵横比。